

Protokoll: Overall Patches AK Keine

Datum: Dienstag, 15.07.2025, Kalenderwoche 28
Anwesende: Nele, Julia, Moritz, Jakob, Jok, Franz, Jan, David (bei GamingAG)
Autor: Jok

Beschlüsse

- Keine Beschlüsse

Beginn der Sitzung: 16:30 Uhr

TOP 1 Termin nächste Sitzung

- Termin der nächsten Sitzung: **Sitzung:** 12.08.2025

TOP 2 Todos

TOP 3 Mails

- keine mails nicht mal ne tagesordnungs mail

TOP 4 Berichte

- Sommerfest
 - Es wurden (nur) 3 Overalls verkauft und ca. 240 Patches.
- Anzahl-Patches
 - Wir haben gerade 2008 Patches, die wir verkaufen können.
- Wir haben jetzt auch Pride Patches, yippie.

TOP 5 PiP (Patches in Progress)

- Tetris Stack, ESWE Patch, Studiengang Spezifischer Patch, 4.0, Wissenschaftliche Diskussion, Tut (silber / Gold), späte Moodle abgabe, 5.0, Regenwetter Patch

TOP 6 1er Party Patch

- Bremerstadtmusikanten?
- Ann nicht da
- gibt süße designs im discord

TOP 7 4.0 Patch

- Nastasja nicht da

TOP 8 Webseite

- Wünsche? wir wollten gerne einen eigenen Reiter auf der Webseite haben, damit das Patchwiki schnell gefunden wird und man dann auch erkennen kann, was zum verkauf steht.
- Text muss noch ins Englische übersetzt werden.
- Findet sich wer von uns, der das machen würde?

TOP 9 Gaming AG

- würden gerne für Erstituten die Patches haben → dafür ist kein Budget da (1300 Patches+ notwendig)
- andere Idee verkauf beim Gaming Abend
- Motiv
 - gerne ihr Logo → zu viele Farben und zu detailliert
 - es gibt wohl eine einfarbige Version davon + gibt schon vektorgrafik (wie detailliert?)
 - Design müsste vereinfacht werden
- meisten Patches von uns sind 6-8cm (Durchmesser) groß
- Form ist rund leicht günstiger, aber macht nicht viel unterschied (GamingAG überlassen)
- Finanzierung Patches
 - wird wohl über uns laufen müssen, da GamingAG derzeit keinen Haushaltsposten hat

TOP 10 TOPs nächste Sitzung

- 4.0
- 1er Party
- Gaming AG

TOP 11 Sonstiges

- Verwirrung bei Discord groß, man weiß nicht so richtig wo was hin soll, vllt mal irgendwie anpassen, Erklärung steht wohl bei jedem channel dran, aber schwierig

Ende der Sitzung: 17:07 Uhr