

Protokoll: Gaming AG Fachschaft

Datum: Mittwoch, 26.11.2025, Kalenderwoche 47
Anwesende: Luna (bis 19:17 Uhr), Lukas, Tim, Franz, Daniel, Bendix, Meike, Jonathan, Johnny, Tim, David, Niklas, Merle, Julian, Jok (bis 18:37 Uhr), Nam (bis 18:37 Uhr), Jannis (ab 19:03 Uhr)
Ort: Aubach

Beschlüsse

- Keine Beschlüsse

Beginn der Sitzung: 18:36 Uhr

TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung

- Wer macht Protokoll und Redeleitung?
- Protokoll macht Luna (bis sie um 19:17 Uhr abhauen muss). David (ab 19:17 Uhr)
- Redeleitung macht Lukas

TOP 2 Todos

TOP 3 Rückfragen zum Protokoll

- Nichts

TOP 4 Reihenfolge der Tagesordnung

- Nichts

TOP 5 Neue Veranstaltungen

- Minecraft Server, gibt viel interesse bei den Erstis
- Speedrunning Turniere
- Wii Turniere
- Kompetative League eines Spiels über ein ganzes Semester mit Finale am Ende

TOP 6 Minecraft Server

- Bendix und Jonathan wollten einen Vanilla (mit Plugins) Server machen, am besten über RWTH Netz. Der alte Server von Tim hatte ein Challenge Plugin, und man musste sich beim erstmaligen Einloggen über das RWTH-Netz anmelden (und wurde danach gewhitelistet).
- IT, it@fsmpi.rwth-aachen.de fragen
- Viele Plugins
- Chunks vorgeneriert, world border
- Custom plugins im GitLab <https://git.fsmpi.rwth-aachen.de/gamingag> (Tim (Discord @einsnudel, Telegram @timwbr) nach Zugriff fragen)

TOP 7 Speedrunning Turniere

- Idee von Niklas (@bongo_kamerad)
- Es wird ein Spiel ausgelost und über mehrere Monate haben Teilnehmer Zeit das Spiel zu trainieren ihre Bestzeit zu optimieren.
- Nicht zu ernst, wird etwas leicht genommen.
- Alle gängigen Spiele sind möglich, bzw. auch Teile von Spielen (z.B. Strecken von MK64)
- Tendenziell werden kürzere Spiele genommen, damit es möglich ist die überhaupt in dem Zeitrahmen auch zu erlernen. Auch gut ist, wenn Spiele günstig bzw. ganz kostenlos sind, damit die Eintrittsbedingung möglichst gering bleibt.
- Spielvorschläge per Google Docs
- Niklas würde auch organisieren
- Speedruns müssen nicht aufgenommen werden, kann aber, es wird empfohlen, mindestens ein screenshot der Zeit
- Franz bietet seine NES, SNES, N64 an

TOP 8 Neue Konsolen beim Gaming Abend

- Beim Gaming Abend könnte man neue Konsolen mitbringen (Wiis, PS5, etc.)
- Für Turniere haben wir nicht genug Konsolen
- Mario Kart Wii hat auch über Emulatoren Netplay, somit wären Online Events möglich, Emulation encouragen ist allerdings nur so semi toll
- Franz bietet seine NES, SNES, N64 an

TOP 9 Kompetitive Liga eines Spiels

- Auch eine Idee von Bendix und Jonathan

- Während dem Gaming Abend gibt es eine Runde von einem competitive Game und das ganze geht über ein Semester hinweg. Man sammelt z.B. Punkte in Mario Kart oder Smash Brothers. Oft flieg man viel zu schnell bei Smash z.B. raus wenn man pech hat und gegen die besten im bracket landet. Die Punkte sind auch Spiel- und Eventübergreifend, wenn man also in Smash z.B. schlecht ist kann man in anderen Events Punkte sammeln.
- Bei kooperativen Events wie z.B. Julian's randomizer Event kann Anwesenheit zu Punkten führen.

TOP 10 Neuer TTT Abend

- Man könnte während den Weihnachtsferien einen neuen TTT Abend über Discord veranstalten. Potenziell sind da aber Leute bei ihren Eltern wo ihr PC nicht ist. Mal schauen.

TOP 11 Randomizer

- Beim letzten Randomizer kam das Puzzle großartig an. Anwesenheit letztes mal war 15. Der nächste Randomizer könnte nach Puzzeln und gemütlichen Minispielen thematisiert sein, allerdings ist dies nur eine Empfehlung, man will nicht anderen vorschreiben welches Spiel sie zu spielen haben. Potenziell kurz vor den Weihnachtsferien.
- Tim: Ja, vorschreiben fände ich nicht so gut (will noch ein, zwei Spiele gerne probieren) :D

TOP 12 Sitzungen

- Aubach oder Online? Aubach!
- Format gut? Ja!
- Aubachsitzung ist angenehmer, man kann potenziell Leute zuschalten falls sie es nicht zum Aubach schaffen. Tim erzählt als Gegenargument wie es vorher lief: anfangs bei der Gaming AG war es im Aubach, dann Hybrid und nach 2 Wochen war nur noch er im Aubach.
- Wird tendenziell weiterhin im Aubach gehalten, ohne Hybrid damit Tim's Geschichte sich nicht wiederholt. Hybrid wird als Notlösung angeboten falls jemand nicht in Präsenz anwesend sein kann.
- Für Fachschaftsaccount an it@fsmpi.rwth-aachen.de email schreiben, dabei lukask@fsmpi.rwth-aachen.de in cc setzen

TOP 13 Andere Ideen

- (Luna)VR in die Gaming Abende einbinden mit Co-op Spielen wie Keep Talking And Nobody Explodes (o.Ä.)
- (Julian)Es gab bisher Anläufe Smash Turniere online über die VL-Freie Zeit zu veranstalten. Smash Bros Brawl Project Rex (eine Mod für Smash Brawl) hat online netplay (neben anderen krasse neuen Features) und würde sich anbieten für online Turniere, da die Barrier of Entry viel geringer ist (kein Onlineabo erforderlich).
- PS5 wird

TOP 14 Controller

- Wir hatten bei den letzten Abenden zu wenig controller
- Smash Turnier hatte keine Controller probleme
- Lieber Switch 1 Joy Con, da bessere kompatibilität
- 3 Paare an Joy Con
- Ladestationen: Besser offizielle kaufen, da die anderen sehr sehr langsam laden, z.B. <https://www.galaxus.de/de/s1/product/hori-joy-con-cradle-switch-gaming-controller-zubehoer-10113152>

TOP 15 GameJam

- Helfer sind gut, Umfrage kommt noch

TOP 16 Kalender

- 12.12.2025 Gaming Abend
- 13.12.2025 Randomizer (Puzzle-Themen Abend)
- 17.12.2025 Sitzung im Aubach
- Weihnachtsferien: TTT Abend
- Januar: Speedrun Event Start
- 09.01.2026 - 11.01.2026 GameJam
- 16.01.2026 Gaming Abend (Mario Kart Game-Mix)

TOP 17 Sonstiges

- Nichts

TOP 18 Feedback zur Sitzung

- Alles supi :)

Ende der Sitzung: 20:05 Uhr