

Protokoll: Gaming AG Fachschaft

Datum: Mittwoch, 21.01.2026, Kalenderwoche 03
Anwesende: David, Niklas, Luke (der andere), Julian, Jonathan, Nam (~ 1m)
Ort: Augustinerbach 2a

Beschlüsse

- Keine Beschlüsse

Beginn der Sitzung: 18:50 Uhr

TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung

- Wer macht Protokoll und Redeleitung?

TOP 2 Todos

TOP 3 Rückfragen zum Protokoll

- Nichts

TOP 4 Reihenfolge der Tagesordnung

- Nichts

TOP 5 Gaming Abend Vorlesungsfreie Zeit

- Kommentar Luke: Ich hätte Lust in der Vorlesungsfreien Zeit nochmal einen Gaming Abend anzubieten. Wir hatten im Dezember schonmal drüber geredet. Marvin vom Spiele Ak war verhalten was einen Gemeinsamen Abend angeht, ich denke das das wieder gut funktionieren kann. Justin würde genre nochmal mitmachen und wieder Blood on the Clocktower anbieten.
- Terminvorschlag: 2. Freitag im März (13. März)
- Justing wollte auch im März
- Wahrscheinlich im b-it, wer macht die Raumanfrage? Entscheiden wir später. Dbis-Lehrstuhl braucht eventuell keinen Vorlauf, so wie die normale Raumbuchen

TOP 6 Randomizer Abend

- Kommentar Luke: Wir wollten noch einmal einen Randomizer anbieten. Diesmal wieder etwas länger. Ich helfe auch gerne wieder mit beim Setup, sodass nicht einer bei allen Support leisten musst.
- Terminvorschlag: Ende Februar, bin da aber offen.

- Julian: Mitte Februar, aber nicht festgelegt, entscheiden wir spontan je nach Klausuren
- Ein Wochenende oder eine Woche

TOP 7 Minecraft Server

- Kommentar Luke: Was ist hier der Stand, braucht ihr noch Hilfe, passiert da gerade etwas?
- Update: Interesse ist da, aber keine Antwort von den IT-Leuten. Am besten nochmal anschreiben, aller guten Dinge sind drei, oder noch besser, in die Fachschaft im Infozentrum gehen, meistens ist Thomas da vorort.

TOP 8 gauntlet-hall

- Aktuell 8 interesse angemeldet, Super Mario Bros. wahrscheinlich zu schwer
- Aktuelle Vorschläge:
 - Portal 1
 - Lego Star Wars Episode
 - Super Metroid
- Großflächige Werbung fehlte bisher → Niklas hat jetzt zugriff auf Figma um ein Plakat/Post zu machen :) yay
- Discord Text Channel war verborgen für neue Discord nutzer, ist jetzt standardmäßig sichtbar

TOP 9 Berichte

- Geldmittel werden eventuell Zukünftig mehr gekürzt, aktuell temporär von 120€ pro GamingAbend auf 50€ runtergesetzt, eventuell Zukünftig auf Selbstkosten basis. Dafür ist es gut zu wissen und festzuhalten wie viele Leute ungefähr bei den Events waren.
- Gaming Abend 16.01.2026
- Smash Turnier: 20
- Mario Kart Retro Turnier: 18
- Andere wahrscheinlich: 15
- Geschätzt: 53
- Verpflegungsliste: 47
- Mario Kart Retro Turnier ist gut angekommen
- Randomizer: ungefähr 20
- Game-Jam
- Anmeldungen: 98
- Teilnehmer: ~ 70
- Jury-Anwesende: 39

TOP 10 Fachschaftsaccount

- Für Fachschaftsaccount an it@fsmpi.rwth-aachen.de email schreiben, dabei lukask@fsmpi.rwth-aachen.de in cc setzen

TOP 11 Kalender

- 18.02.2026 Orga Treffen
- Februar Randomizer
- Februar Nächster Speedrun
- März Spiele/GamingAbend

TOP 12 Gaming AG oder Gaming-AG oder GamingAG?

- Gaming AG 1
- Gaming-AG 3 (wir bemerken, dass es auch schon auf dem Patch so ist)
- GamingAG 1

TOP 13 Sonstiges

- Ich (Luke) habe den Discord a das Veröffentlichungstool von Marco angebunden, sodass andere in #Externe Events auf dem Discord per Webhook posten können. Nicht das ihr euch wundert.
- Viel Spaß beim Spielen :) Danke!

TOP 14 Feedback zur Sitzung

- Danke and Luke für den Input :)
- Julian kann gute Trump impression

Ende der Sitzung: 19:49 Uhr