

Protokoll: Gaming AG Fachschaft

Datum: Mittwoch, 15.04.2026, Kalenderwoche 15
Anwesende: Jonathan, Leonie, David (K), Luke (K), Daniel, Nam, Justin, Julian, Adil
Ort: Augustinerbach 2a

Beschlüsse

- Keine Beschlüsse

Beginn der Sitzung: 18:30 Uhr

TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung

- Wer macht Protokoll und Redeleitung?

TOP 2 Todos

TOP 3 Rückfragen zum Protokoll

- Keine

TOP 4 Reihenfolge der Tagesordnung

- Keine Änderungen

TOP 5 VV

- – Die VV ist am 05.05.
 - Kollektiv: Luke, David, Julian, Jonathan
 - Wenn man nicht vor Ort bei der VV ist, muss man eine Wahlannahme schreiben.
 - Keine weibliche Person im Kollektiv gibt oft kritik → Wir haben schon mehr im Orga Team
 - Wir sollten mehr Awareness haben:
 - Justin hat Awareness ausbildung
 - Jonathan hat was ähnliches gemacht

TOP 6 Geld

- – Mehr Fachschaft Events und allgemein weniger Geld → Weniger Geld für unsere Events
 - Neues Budge: 250€ für ein Jahr
 - Von 120€ pro Gaming Abend auf 25€, wenn wir alles gleich lassen
 - Normalerweise war Snacks/Getränke halb halb

- Getränke zu verkaufen ist nicht so nice für die Leute die die verkaufen, wenn dann besser Aufteilen in Schichten
- Sponsoren wäre nice, aber wahrscheinlich unmöglich
- Im Semester mehr Geld, dafür zwischen den Semestern nichts mehr anbieten
- 30€ für Snacks, Getränke können vom Aubach mitgenommen werden, werden aber verkauft

TOP 7 Was'n los

- Was'n Los, liebe Gaming-AG?
- Wie ein Phönix aus der Asche sind wir noch lange nicht Game-Over! Und als gratis Upgrade gab es glatt ein neues Logo dazu :O
- Ähnlich erging es unseren im letzten Semester durchgeführten Events - alter Stil in neuem Glanz. Unter unseren Angeboten möchten wir besonders hervorheben:
- Unsere Gaming-Abende (jeden 2. Freitag pro Monat im SemiTemp), hier findet man eine breite Auswahl an Videospiele, Brettspielen und kompetitiven Turnieren. Besonders spannend wurde es zuletzt durch ein Mario-Kart-Retro-Turnier und unsere Smash-Bros Turniere
- Die Multiworld-Randomizer, also online Multiplayer-Events, bei denen der Gruppenfortschritt durch eine Software auf mehrere (individuelle) Spiele aufgeteilt wird. Alle müssen sich also für das Vorankommen gegenseitig helfen
- Den in Zusammenarbeit mit dem OSAK organisierten GameJam (ein Wettbewerb, bei dem Kleingruppen innerhalb eines Wochenendes gemeinsam ein Videospiele entwickeln und dieses anschließend einer Jury vorführen)
- Unseren AG-Discord, wo all diese und noch weitere Events angekündigt werden und welchen wir hauptsächlich zur Kommunikation verwenden.
- Speziell auf das letzte Semester bezogen haben wir außerdem unsere internen Organisationsstrukturen überarbeitet und treffen uns zum Beispiel für Planungen in Präsenz in der Fachschaft oder pflegen nun ein Figma für übergreifendes Werbedesign. Zusätzlich haben wir neue Event-Konzepte, wie eine Gameboard-Night in der vorlesungsfreien Zeit oder Speedrun-Gauntlets erprobt. Wir blicken daher gerne auf ein reiches Semester zurück und freuen uns auch in Zukunft darauf, unser bewährtes Programm in Online- und Präsenzevents für den Bereich Gaming weiterzuentwickeln.
- Spiele machen allen Spaß! Besuche gerne eine der nächsten Veranstaltungen oder bringe deine Ideen bei der Organisation ein:
- Nächster Gaming-Abend: Freitag, 08.05.2026, 18:30 im SemiTemp (Schinkelstr. 15)
- Nächste Sitzung der Gaming-AG: Mittwoch, 20.05.2026, 18:30 im Augustinerbach 2a.
- Unsere Instagram-Seite für die wichtigsten News: @fsmpi_gaming
- Alle weiteren Events werden vor der Veranstaltung auf all unseren Kanälen angekündigt.
- QR CODE
- Eure Gaming-AG

TOP 8 GameJam

- – Marmelade (Jam) Hersteller als Sponsoren finden
- Wir haben beim GameJam selbst genug Orga Leute, bräuchten aber mehr Leute davor für die Orga
- Jonathan und Justin würden helfen (Merle hat schon mal gesagt, dass sie helfen würde)
- Orga Dokument: <https://md.fsmpi.rwth-aachen.de/4wHpU2noTuuV4BfVzN1Qmw>
- Seperaten Termin für mehr Orga Details
- GameJam soll ins EAP, so dass, wir immer pro Semester 750€ bekommen, ohne dass man extra Anträge stellen muss
- Nächster Orga-Temin: 22.04.2026, 18:30 im Augustinerbach 2a
- David bewirbt das

TOP 9 Events

- Gaming Abend:
 - Bildschirme im Aubach, Jok hatte sein Auto angeboten um in den Aubach zu bringen
 - Mehimals mit Bollerwagen hoch und runter fahren, eventuell früher treffen. Snacks nur noch mit Rucksack hohlen
 - Es ist oft verwirrend was in welchem Raum ist → Neues Plakat ausdrucken
 - Es ist immer gut neue Leute abzufangen und dennen zu Erklären was wo ist
 - Jok steht am 8.05.2026 zur Verfügung um Bildschirme mit Auto zu transportieren
- Justin stellt Puzzle Hunts vor:
 - Rätsel aus irgendwas
 - Verstehen wie das Rätsel funktioniert, quasi ein Escape Puzzle
 - Zum Beispie von hier: <https://puzzledpint.org/puzzle-archive/>
 - Introslices: <https://md.fachschaften.org/p/PjJ0Iutqc#>
 - <https://dp.puzzlehunt.net/puzzle/cipher-salad.html>
 - Wir können das als eigenen Events machen oder auf dem Gaming Abend
 - Auf dem Gaming Abend machen, aber als zwei unterschiedlichen Event bewerben
- Social Games / Kneipen Quiz
 - Hätte Jonathan interesse dran
 - Es hat vorher auch schon mal jemand gesagt, dass er ein Quiz machen wollte

TOP 10 Konferenz der Informatikfachschaften

- – <https://kif.rocks/>
- Justing macht Orga für die KIF in Aachen und erklärt was das ist (siehe webseite)
- ~ 200 Leute aus Deutschland, Österreich, Schweiz
- Do. 21.05.– Mo. 25.05.2026 (Pfungstmontag)
- Justing schlägt vor einen Gaming Abend für die KIF zu organisieren
- Gaming Abend:
 - Wahrscheinlich Freitag 22.05, Räume stehen zur Verfügung (B-IT, etc)

- Ein paar von uns sind nicht da wegen der Pfingstwoche, aber das sollten wir hinkriegen
- Es gibt ein Auto
- Allgemein:
 - KIF braucht mehr Helfies, dafür gibts kostenlose Verpflegung (ewiges Frühstück und eventuell weiteres Essen) und ein gratis T-Shirt, außerdem Geschenke für Leute die viel Helfen, Konferenzen sind ganz cool
 - Eine Schicht ist 2 Studen
 - Schlafhalle braucht Brandschützer die ganze Nacht (es gibt ein Shuttle, das muss aber einer Fahren, mehr Autos wären auch gut)
 - Orga von dem ewigen Frühstück usw.
 - Mehr Details in der Helferumfrage die bald veröffentlicht wird.

TOP 11 Berichte

- Ersti Gaming Abend: Die ganze Ersti-Woche war sehr leer, daher waren auch beim Gaming-Abend nicht viele da. Und weil das Semester noch nicht angefangen hat, wahrscheinlich auch nicht viele von den regulären Leuten.

TOP 12 Kalender

- – 22.04.2026 GameJam Orga (Augustinerbarch)
- 08.05.2026 Gaming Abend (SemiTemp)
- 20.05.2026 Orga Treffen (Augustinerbach)
- 12.06.2026 Gaming Abend (SemiTemp)
- 10.07.2026 Gaming Abend (SemiTemp)

TOP 13 Sonstiges

- Die Gaming AG organisiert jedes Semester bis zu vier (4) (auf Beschluss der Fachschaftssitzung auch mehr) Gamingabende in Räumen der Hochschule. Je Gamingabend stehen bis zu 30 € zur Verfügung.

TOP 14 Feedback zur Sitzung

- – Gute Sitzung
- Hupschrauber

Ende der Sitzung: 20:25 Uhr