

Protokoll: Gaming AG Fachschaft

Datum: Mittwoch, 14.10.2026, Kalenderwoche 41
Anwesende: Luke (K), David (K), Leonie, Jonathan, Benjamin, Daniel, Aaron
Ort: Augustinerbach 2a

Beschlüsse

- Keine Beschlüsse

Beginn der Sitzung: 18:30 Uhr

TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung

- Wer macht Protokoll und Redeleitung?

TOP 2 Todos

TOP 3 Rückfragen zum Protokoll

- -

TOP 4 Reihenfolge der Tagesordnung

- -

TOP 5 Randomizer

- Thematisierter Randomizer (z.B. Winter) wäre interessant, aber Spieleauswahl nicht groß genug (oder nicht einfach genug an die Spiele zu kommen)
- Public Server nächstes Mal mehr bewerben und anbieten als einfache Möglichkeit mitzumachen
 - Puzzle Server (kein Mod)
 - Minecraft Dig Server (kein Mod)
 - Terraria Server (Muss mod installieren?)
 - Factorio Server (Muss mod installieren)
 - Raft? (Muss mod installieren)
- Vorschlag: 20.11 Abends anfangen bis 27.11

TOP 6 Gaming Abend

- - ST5 bis ST8
 - ST5: Mario Kart Turnier
 - ST6/ST7: Frei
 - ST8: Smash Turnier

TOP 7 Berichte

- – Erstiabend
 - War nicht so viel los wie die letzten Jahre, ungefähr 50% vom letzten Jahr, da es auch ungefähr 50% weniger Erstis gab insgesamt
 - Transporter war spät, da die den Infozentrum Schlüssel vergessen hatten und nochmal zurück mussten
 - Nächstes Mal nicht alles im Transporter tun bitte, damit man auch schon ohne Transporter anfangen kann Plakate aufzuhängen und Switches aufzubauen
 - Nächstes Mal kontrollieren ob die SpieleKisten auf der Packliste sind und alles andere (siehe die vom letzten Mal)
- Letzter Randomizer: Waren 10 Leute dabei

TOP 8 Kalender

- – 16.10 Gaming Abend
- 13.11 Gaming Abend
- 20.11 - 27.11 Randomizer
- 11.12 Gaming Abend
- 08.01 - 10.01 GameJam
- 15.01 Gaming Abend
- 26.02 Großes Smash Turnier

TOP 9 Sonstiges

- Minecraft/Bedwars Server vielleicht, wird sind alte Events durchgegangen

TOP 10 Feedback zur Sitzung

- Alles gut

Ende der Sitzung: 19:45 Uhr