Protokoll: Gaming AG
Fachschaft

Datum: Mittwoch, 18.11.2026, Kalenderwoche 46
Anwesende: David (K), Julian (K), Merle (K), Luke, Luke 2, Jonathan, Daniel, Jonathan 5.1
Ort: Augustinerbach 2a

Beschlüsse

- Keine Beschlüsse

Beginn der Sitzung: 18:30 Uhr

TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung

- -

TOP 2 Todos

TOP 3 Rückfragen zum Protokoll

- -

TOP 4 Reihenfolge der Tagesordnung

- -

TOP 5 Nürburgring eSports Aachen

- – Nürburgring eSports Aachen bietet an das wir mit max. 8 Leuten deren Fahrsimulatoren gratis ausprobieren, da hätten zumindest 7 auf der Sitzung interesse
  – Die geben Merchandise für Events
  – Die hätten gerne, dass wir Afliatelinks von denen teilen und dann würden wir cashback bekommen

TOP 6 Wiki Artikel

- Die FS hat eine neues Wiki. Jede AG/AK sollte ihren eigenen Artikel anhand des Templates schreiben. Dafür müsste sich eine/mehrere Personen aus der Gaming AG finden, welche den Artikel schreiben möchten:
- `https://wikijs.fsmpi.rwth-aachen.de/groups/gaming`
- Für Fragen, Anmerkungen oder Feedback stehe Ich (Simon K.) zur Verfügung. Einfach ne kurze Matrixnachricht, Mail oder WhatsApp schreiben.

- Es geht hier nur darum das Template für die Gaming AG auszufüllen. Es sollen noch NICHT Artikel für Veranstaltungen wie Gaming Abend erstellt werden. Dafür wird es später noch ein Template geben.

TOP 7 Gaming Abend

- Wiederverwendbare Packliste erstellen
  - 5 tragbare Bildschirme + USB Netzteile (vom Sitzungstischen) + HDMI und USB Netzteil in der Packung
  - Verpflegungslisten + Kugelschreiber
  - Kreppband, Edding
  - Plakate / Puzzlehunt
  - Besen
  - Switch 1 und Switch 2, jeweils mit Dock, HDMI und Joy-con
  - Mario Kart 8, Mario Party,
  - 8? Joy-con Controller zusätzlicher, Ladegeräte
  - Getränke und Snacks (insb. aus unserem Spind, Schlüssel im Schrank)
  - Tüten (Ikea-Taschen wenn da)
  - Kartenlesegerät
  - Spielekisten (Nr, 9, 10, 14)
  - Eventuell Preise für Turniere
- Wir fänden es gut Getränke Gratis raus zu geben innerhalb unseres Budgets und wir versuchen das möglichst kostengünstig zu besorgen (große Flaschen mit Karton Becher (Becher von anderen Events entgegennehmen weil die immer zu viel kaufen (Printentest), sonst Metro 200ml, $\sim$ 200 Becher für 11,89€))
- Dezember: Mario Kart Turnier, Gaming Quiz von Jonathan, sonst wie immer
- Wir könnten alle Mützen tragen (nett vom Printentest übernehmen)
- Jonathan schlägt vor: Wir sollten ein spezielles Angebot bei jedem Gaming Abend haben.
- Ideen:
  - PS5
  - Meta-Quest
  - Retro-Turnier
  - Social Deduction Gesellschaftsspiele
  - Quizes
  - Browser-Games (z.B. Gartic-Phone, Skribbl)
  - Escape-Room
  - iToy, bewegungssteuerungs Spiele
  - (BierSchorle)Schach
  - Activity Turnier
- Wir sollten Werbung in den Vorlesungen machen (Moddle oder in der Vorlesung)
- Studieninformationstag Werbung machen
- Instagram: Asta und RWTH Account anschreiben ob die Werbung für uns machen

TOP 8 Randomizer

- Urspünglich für den 20. Nov geplant, jetzt etwas kurzfristig und GTA ist gerade erschien
- Neues Datum: 27.11 Randomizer über mehrere Tage
- 1000 Leute auf dem Discord feiern, mit puplic servern

TOP 9 Schlüssel

- Wir beantragen für Merle Schlüssel für den Augustinerbach, weil wir schon öfters vor der Situation standen, dass wir nur ganz knapp nicht rein kamen oder andere für uns länger da bleiben mussten.

TOP 10 GameJam

- Progra Prezensübung ist am 08.01 von 18:00 bis 20:00
- wir wollten um 18:30 Anfangen. Können wir aber nichts gegen machen.
- Rewe Angebot einhohlen:
  - Es kam eine Email von Jan, das Rewe Stenten toll ist, die könnten wir auch mal nach Preise von Sachen fragen (können wir im Dezember machen).
- Ikea NL hat keine Hotdog boxen.
- Jonathan hat eine Sponsoring Mail für soptim formuliert:
  - Sehr geehrte Damen und HerrenT,
  - Wie bereits abgesprochen kontaktiere ich Sie, um über die Möglichkeit eines Sponsorings durch Soptim zu sprechen.
  - Zuerst möchte ich gerne die Details unseres Events noch einmal vorstellen:
  - Wir organisieren im Januar den GameJam der Fachschaft I/1 der RWTH Aachen University. Als Fachschaft vertreten wir die Interessen von über 6.000 Studierenden aus den Fachbereichen Mathematik, Physik und Informatik und organisieren auch Events wie den GameJam. Dabei handelt es sich um einen team-basierten Wettbewerb, in welchem gemeinsam Videospiele zu einem vorgegebenen Thema entwickelt werden. Die Zielgruppe besteht also hauptsächlich aus Studierenden der Informatik aus allen Semestern. Wir rechnen mit einer Teilnehmerzahl von 100 Personen.
  - Als regionales Unternehmen kann Soptim optimal von einer Zusammenarbeit profitieren
  - Nicht nur erreicht man Studierende bereits vor ihrer ersten Bewerbung, man präsentiert sich einer passenden Zielgruppe auch unmittelbar. Beim GameJam sticht ebenso hervor, dass die Teilnehmer reale Anwendungen in Teams entwickeln - sie bringen also Interesse an Schlüsselqualifikationen für die Arbeit bei Soptim mit!
  - Wir könnten uns eine Kooperation zu ähnlichen Konditionen wie in der Vergangenheit gut vorstellen. Geben Sie uns gerne eine Rückmeldung, wenn wir einen Vertrag erarbeiten können!
  - P.S. Die Idee, das Ihre Azubis am GameJam teilnehmen hat uns bereits erreicht und ist auf großes Interesse gestoßen. Bei Bedarf können wir das gerne in die Planung aufnehmen.
  - Gerne stehe ich für Rückfragen zur Verfügung! Sie erreichen mich unter dieser Mail-Adresse (jonathan@fsmpi.rwth-aachen.de).
  - Ich freue mich auf Ihre Antwort!
  - Mit freundlichen Grüßen

  - Jonathan Bräutigam
- Soptim: hat vorher 1000€ gegeben, wollte mehr geben wenn deren Azubis mitmachen können.
- David schickt heute Nacht emails ab und Fotos and Merle

TOP 11 Berichte

- 50 Leute beim letzen Spiele Abend

TOP 12 Kalender

-
  - 27.11 - 5.12 Randomizer
  - 11.12 Gaming Abend
  - 08.01 - 10.01 GameJam
  - 15.01 Gaming Abend
  - 26.02 Großes Smash Turnier

TOP 13 Sonstiges

- Nichts

TOP 14 Feedback zur Sitzung

- War top!
- Sitzungsfeedback 3 Stunden vor GTA6

Ende der Sitzung: 20:36 Uhr