

Protokoll: Gaming AG Fachschaft

Datum: Sonntag, 27.11.2022, Kalenderwoche 47

Beschlüsse

- Der Discord wird via Shortcut im Instagram-Profil (als URL in der Bio) verlinkt
- Auf der FSMPI-Seite wird eine Verknüpfung für den Discord angelegt (<https://fsmpi.eu/gaming>)

Beginn der Sitzung: 20:00 Uhr

TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung

- Sind wir beschlussfähig? Ja

TOP 2 Todos

TOP 3 Rückfragen zum Protokoll

- Nein.

TOP 4 Reihenfolge der Tagesordnung

- Ciarán möchte Minecraft-Server als erstes besprechen. Es gibt keine Einwände.
- Das Protokoll wird zeitlich chronologisch umgeordnet.

TOP 5 Minecraft-Server

- „Er läuft.“
- * Funktional, Plugins installiert. Es ist noch keine Welt gebaut.
- * Permissions werden wie besprochen aufgesetzt - „Default“, „Mod“, „Admin“
- * Extra Mining-Welt wird erst nach Bedarf eingeführt (namentlich: sobald der Enderdrache gekillt wurde)
- Felix: „Wollen wir den Minecraft-Server erst nach dem Event freischalten?“ Es gibt keine Einwände.
- Ciarán schlägt vor, die Whitelist im Anschluss an das Among-Us-Abend direkt zu deaktivieren und damit freizuschalten (23:00).
- Der Minecraft-Server wird auf dem Among Us-Abend beworben.
- Es wird vorgeschlagen, GeyserMC zu verwenden, um es Bedrock-Spielern zu ermöglichen, dem Server zu joinen.

TOP 6 Status LoL Planung

- Vincent hat einige Schwachstellen in der Kommunikation zwischen den Sponsoring-Vermittlern festgestellt. Dafür wurde das folgende HedgeDoc angelegt: https://md.fsmpi.rwth-aachen.de/XWCsTorySmC7S_x1Z_sW4A?both
- Einzelne Sponsoren können kurzfristig nicht an diesem Event teilnehmen, wir versuchen dennoch langfristigen Kontakt zu etablieren, um in Zukunft diese Sponsoren ebenfalls zu konsultieren.
- Der Posting-Plan der Maschis ist aktuell im Verzug, vermuteter Grund ist der aktuell ebenfalls sich in Planung befindende Unicap der FSMB. Vincent versucht aktuell mit Niklas in Kontakt zu treten, um diese gravierenden Mängel zu beheben (auch abschreckend für Sponsoren).
- Vincent wird im Laufe der Tage weitere Kontakte für Sponsoring anschreiben.
- Tim merkt an, dass die Technik im Moment nicht weiter planen können, da die geplanten Technik-Treffen zusammen mit der FSMB nicht planmäßig stattfinden konnten. Aktueller Plan ist ein Treffen an diesem Freitag (02.12.22) um 14:30, Tagungsort FSMB Meeting-Raum. Tim und Sönke werden anwesend sein.
- Die Designer melden zurück, dass sie erfolgreich in Kontakt mit der FSMB getreten sind.

TOP 7 Rocket League

- Wir würden gerne eine eigene Rocket-League-Serie veranstalten.
- Gemeinsam mit Maschis, ETs, etc... gewünscht. Wir wollen prinzipiell ganz Studi-Aachen erreichen.

TOP 8 Kalender

- 01.12.2022: Among Us Event
- 02.12.2022 Minecraft Server startet
- 02.12.2022: FSMB Technik-Meeting 14:30 im FSMB-Meeting-Raum
- **Sitzung:** 11.12.22;20:00
- 16.12.2022: FSMB League of Legends Turnier

TOP 9 Sonstiges

- Ist der Discord-Server „für die Massen“ tauglich?
- Tim meint, dass der so für alle offen sein könnte. Der Discord wird auf dem Among-Us-Abend beworben werden.
- **Beschluss:** Der Discord wird via Shortcut im Instagram-Profil (als URL in der Bio) verlinkt
- **Beschluss:** Auf der FSMPI-Seite wird eine Verknüpfung für den Discord angelegt (<https://fsmpi.eu/gaming>)
- Marry spricht an, dass in einer Umfrage eine Steamgruppe angefragt wurde. Wir entscheiden uns dagegen, weil niemand bei uns aktiv Steamgruppen nutzt - Discord erfüllt den selben Zweck für uns.
- CodeBoy (Leo) möchte einen GameJam machen, finden wir cool, würden wir promoten! Wir empfehlen ihm mal sich bei uns zu melden.

TOP 10 Feedback zur Sitzung

- Mika sagt: Coole präsi

Ende der Sitzung: 21:00 Uhr