

Protokoll: Gaming AG Fachschaft

Datum: Sonntag, 23.04.2023, Kalenderwoche 16

Beschlüsse

- Keine Beschlüsse

Beginn der Sitzung: 21:05 Uhr

TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung

- Sind wir beschlussfähig? Jo.

TOP 2 Todos

TOP 3 Rückfragen zum Protokoll

- Es gibt keine.

TOP 4 Reihenfolge der Tagesordnung

- Keine Änderungswünsche.

TOP 5 Unbeantwortete Mails

- Wir empfangen aktuell keine Mails.

TOP 6 Kalender

- 12.05.2023 - Gaming-Abende am 2. Freitag des Monats

TOP 7 VVV

- Alle Meta-Sachen: Siehe FSS-Protokolle.
- Was'n'Los-Bericht? Hat Marry bereits gesendet, danke! :)
- Für Rückfragen stellen wir uns auf der VV bereit.

TOP 8 Rocket-League Recap

- Turnier war ein guter Erfolg, leider nicht so viele Anmeldungen wie erhofft.
- 7 Teilnehmende Teams, überwiegend positives Feedback, also scheint gut auszusehen.
- Preise werden in den kommenden Tagen verteilt.
- Wir nehmen mit: Wir brauchen mehr (Anmerkung Marry: bessere?) Werbung und Marketing (sowie mehr Anreize teilzunehmen). Aufgrund der geringen Anmeldungen würden wir das gerne aber kleiner halten.

TOP 9 Minecraft

- Wir stellen fest, dass die aktuellen Server nicht für Minecraft leistungsstark genug sind. Wollen wir externe Server anmieten?
- Wir merken, dass bei uns die organisatorischen Kapazitäten nicht vorhanden sind. Wir werden Minecraft noch weiter aktiv halten aber erstmal nicht mehr Arbeit investieren.
- Vielleicht gibt es einen Reboot im WiSe :)

TOP 10 Veranstaltungen

- Marry fragt, ob wir beim Sommerfest bzw CampusFestival einen kleinen Switch-Stand anbieten. Allgemein positive Resonanz. Wir wollen das dann klein und entspannt aufstellen, vllt 1 oder 2 Bildschirme etc.

TOP 11 Sonstiges

- Tim möchte gerne Online auf Discord einzelne Events veranstalten, die etwas mehr random sind.
- Da würde sich Tim auch drum kümmern.

TOP 12 Feedback zur Sitzung

- Schön kurz und entspannt, leider nur „wenige“ Besucher.

Ende der Sitzung: 21:38 Uhr