

Protokoll: Gaming AG Fachschaft

Datum: Sonntag, 19.11.2023, Kalenderwoche 46

Beschlüsse

- Änderungen werden im Discord übernommen (4/0/1)
- Minecraft Server wird so umgesetzt (5/0/0)
- Event wird so umgesetzt (5/0/0)

Beginn der Sitzung: 18:01 Uhr

TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung

- Protokollführung: Tim
- Sitzungsleitung: Tim
- Sind wir beschlussfähig? Ja

TOP 2 Todos

TOP 3 Rückfragen zum Protokoll

- Nein. Letztes Protokoll 10.10.23

TOP 4 Reihenfolge der Tagesordnung

- Der TOP Minecraft Server wird dem TOP Änderungen im Discord vorgezogen.

TOP 5 Webseite der Fachschaft

- Tom hatte uns netter weise darauf hingewiesen, dass wir immer noch nicht auf der Seite der Fachschaft (<https://www.fsmpi.rwth-aachen.de/pages/fachschaft/arbeitsgemeinschaften.html>) ordentlich eingetragen sind, das sollten wir ändern.
- * fsmpi.eu/gaming dabei angeben
- * Tom merkt an das besser nicht direkt anzugeben, da sonst crawler bots diese Ausführen können.
- * Also als Text und nicht als Hyperlink.

TOP 6 Änderungen in Discord

- Siehe Dokument:
- https://drive.google.com/file/d/1KcnNZMAd2i7bdPr0WjKGFsBczt7PEryO/view?usp=drive_link
- **Beschluss:** Änderungen werden im Discord übernommen (4/0/1)

TOP 7 Minecraft Server

- * Performance getestet
- * Absprache mit Admins, dass der Server freigeschaltet wird
- * World Spawn, Hauptwelt (begrenzt auf 10000x10000 Blöcke) inkl. Nether und End
- * Claimen mit Gold Shovels
- * Time for blocks, großzügig sein
- * Farmen bekommen keine extrabehandlung
- * Kein Verbot für generelle Glitches mit Ausnahme von schweren Glitches, die
- * die Funktionalität/Performance des Servers spürbar beeinflussen
- * keine extreme spielerischen Vorteile erzielen (Beispiel: Duping von wertvollen Items)
- * gezielt Schaden an anderen Spielern/deren Errungenschaften herbeiführen
- * Moderation durch uns (Jonathan und Tim)
- * Generell liegt es im Ermessen der Server-Moderation im Einzelfall über den vermeintlichen Bruch der Regeln zu entscheiden. Die Spieler, welche einen vermeintlichen Bruch begangen haben, sollten von der Server-Moderation eine ausführliche Erklärungen erhalten, warum dieser Regelbruch festgestellt wurde.
- * (Begrenzte) Farmwelt mit Nether und End und regelmäßigem Reset
- * Wenn der Server einmal läuft, stetig Erweiterungen und Events ausdenken
- * tpa und sethome, 2 homes
- * Plugin zur einmaligen Überprüfen eines RWTH-Zugangs
- **Beschluss:** Minecraft Server wird so umgesetzt(5/0/0)

TOP 8 Discord/Minecraft-Event

- Siehe Dokument:
- https://drive.google.com/file/d/1KcnNZMAd2i7bdPr0WjKGFsBczt7PEryO/view?usp=drive_linkednE
- Ende November wird eine Umfrage durchgeführt, wo nach einem generellen Interesse an verschiedenen Spielen gefragt wird über Discord.
- Tom merkt an, dass doch bitte das Versprechen gemacht werden soll die Welt-Dateien zu Veröffentlichen falls der Server auf längere Sicht nicht mehr spielbar ist.

- Es wird außerdem vorgeschlagen am ersten Tag des Servers die Spieler nach dem Escape Room erstmal in die Farmwelt zu schicken um die Hauptwelt zu verschonen. Dann sobald die Hauptwelt zugänglich ist wird ein Portal am Spawn der Farmwelt erstellt um in die Hauptwelt zu kommen.
- Vor dem Umsetzen werden wir das nochmal mit der Organisation des Switch-Abends abklären.
- **Beschluss:** Event wird so umgesetzt(5/0/0)

TOP 9 Unbeantwortete Mails

- Keine.

TOP 10 Kalender

- 08.12.23 Switchabend + Beginn des Events
- 09.12.23 ordentliche Sitzung der Gaming AG
- 16.12.23 Ende des Events

TOP 11 Sonstiges

- Keine.

TOP 12 Feedback zur Sitzung

- Keins.

Ende der Sitzung: 19:07 Uhr