

## **Protokoll: Gaming AG Fachschaft**

**Datum:** Samstag, 09.12.2023, Kalenderwoche 49

### **Beschlüsse**

- Die zweite ordentliche Sitzung der Gaming-AG für dieses Semester wird am 03.02 um 14:00 Uhr stattfinden. (Einstimmig)

Beginn der Sitzung: 14:10 Uhr

### **TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung**

- Sind wir beschlussfähig? Ja.

### **TOP 2 Rückfragen zum Protokoll**

- Rückmeldung: Beschlüsse bitte ausführlicher Beschreiben.

### **TOP 3 Reihenfolge der Tagesordnung**

- Wie aufgelistet.

### **TOP 4 Discord/Minecraft Event**

- Projekt Server Reconstruction
- Plan ist am 13.01 zu starten mit einer „aufwärmphase“ am 12.01.
- Tom merkt an, dass Graphentheorie-Klausur schon 18./19.01.
- Minecraft Server wird weiterhin eingerichtet, fortschritte wurden gemacht, ist aber noch einiges zu tun inkl. Freischaltung und DB durch die Admins.
- Discord wurde soweit umgebaut, wie in der letzten Sitzung vorgestellt.
- Aufgrund der Verschiebung wurde um die zeitliche Lücke zu füllen ein TTT Event angesetzt.
- Jonathan hat eine Umfrage gestartet um ein Überblick über das Interesse an versch. Spielen zu bekommen.
- Bei weiteren Fragen an Luke, Tim, Sebastian, Jonathan.

### **TOP 5 Fachschaftsseite**

- Git branch wurde durch Mika ursprünglich bereits aufgesetzt, aber nie gemerged.
- Tim schaut sich das ganze nun genauer an und überarbeitet alles was benötigt wird um den Merge in Zukunft durchzuführen, nachdem das Discord/Minecraft Event fertig vorbereitet ist.

## TOP 6 Switch-Abend

- Luke hat eine Einführung von dem Hausmeister bekommen und merkt folgendes an:
- Die Räume müssen solange betreut werden wie diese gebucht wurden.
- Der kleine Dozentenraum sollte nicht benutzt werden, wenn dieser nicht gebucht wurde. Man sollte überlegen für das kommende Semester diesen Raum einfach dazu zu buchen.
- David merkt an, dass das Mariokart-Turnier ganz gut lief und er sich vorstellen könnte, das dann alle 2-3 Monate mal wieder zu machen.

## TOP 7 Beschaffungen

- Die zuvor beschlossenen Beschaffungen werden jetzt bestellt und sind auch mit der Kasse abgestimmt.

## TOP 8 Nächste ordentliche Sitzung

- Es steht der Vorschlag am 03.02 um 14:00 Uhr eine ordentliche Sitzung anzusetzen.
- **Beschluss:** Die zweite ordentliche Sitzung der Gaming-AG für dieses Semester wird am 03.02 um 14:00 Uhr stattfinden. (Einstimmig)

## TOP 9 Unbeantwortete Mails

- Keine.

## TOP 10 Kalender

- 15.12 TTT Game-Night
- 12.01 Switch-Abend
- 13.01 Beginn des Einwöchigen Discord/Minecraft Event (Projekt Server Reconstruction)
- 17.01 19:00 Uhr Außerordentliche Sitzung zu den Themen Minecraft, Events und Berichte.
- 03.02 14:00 Uhr ordentliche Sitzung.

## TOP 11 Sonstiges

- Keine.

## TOP 12 Feedback zur Sitzung

- Eine Ankündigung für diese Sitzung hat gefehlt. Event alleine reicht nicht, bitte in Zukunft auch im Ankündigungskanal ankündigen. Eine Erinnerung 1h vorher an die Sitzung um Verspätungen zu vermeiden wäre ebenfalls sinnvoll.

Ende der Sitzung: 15:06 Uhr