

Protokoll: Gaming AG Fachschaft

Datum: Mittwoch, 17.01.2024, Kalenderwoche 03

Beschlüsse

- Keine Beschlüsse

Beginn der Sitzung: 19:10 Uhr

TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung

- Sind wir beschlussfähig? Ja.
- Sitzungsleitung: Luke, Protokollführung: Tim

TOP 2 Todos

TOP 3 Rückfragen zum Protokoll

- Keine.

TOP 4 Reihenfolge der Tagesordnung

- Wie gelistet.

TOP 5 Discord/Minecraft Event Lagebericht

- Switch-Abend:
- Waren einige Leute da.
- Spiele haben gut funktioniert.
- Gerne häufiger anbieten um gemeinsam Karten oder andere Spiele zu spielen.
- Internet war leider problematisch.
- Discord-Teil:
- Discord-Abende etwas untergegangen, auch wenn zuvor einige Interesse gemeldet hatten.
- In Zukunft besser das Event aufteilen, statt alles zusammen.
- Auch Giftcodes sind etwas untergegangen, evtl. weil das Event zu komplex war.
- Minecraft-Server:
- Generell erst einmal ein guter, stabiler Anfang (mit Ausnahme von dem Plugin hehe).

- Kleine, stabile Spieler-Basis. Wir bieten den Spielern mit Challenges und Custom Recipes ein paar kleine, neue Features. Gegen Ende der Woche wird das End freigeschaltet.
- Derzeit am besten erstmal die Aktivitäten ausklingen lassen und gegen Ende Februar nochmal Werbung machen.

TOP 6 Weitere Events

- Luke wünscht sich, dass wir in der Vorlesungsfreien-Zeit nochmal ein paar Aktivitäten anbieten könnten.
- Generelle Zustimmung. Im Februar eher noch etwas kleines danach mal schauen, wer sich dafür findet.

TOP 7 Bestellungen

- Finanzielle Mittel fehlen der Fachschaft derzeit, darum wird sich das erstmal in die Länge ziehen.

TOP 8 Unbeantwortete Mails

- Keine.

TOP 9 Kalender

- 03.02.24 Ordentliche Sitzung der Gaming-AG

TOP 10 Sonstiges

- Gespräch über die Orga vom Switch-Abend. Ergebnis: Wir rotieren gerne mal die Betreuung.

TOP 11 Feedback zur Sitzung

- Nichts

Ende der Sitzung: 20:06 Uhr