

Protokoll: Gaming AG Fachschaft

Datum: Samstag, 11.05.2024, Kalenderwoche 19
Anwesende: Marius,Luke (K),Tim (K),Tom, Jonathan (K, ab 20:15)
Ort: Discord

Beschlüsse

- Keine Beschlüsse

Beginn der Sitzung: 20:05 Uhr

TOP 1 Sitzungsleitung und Protokollführung

- Sind wir beschlussfähig? Ja

TOP 2 Todos

TOP 3 Rückfragen zum Protokoll

- Nein

TOP 4 Reihenfolge der Tagesordnung

- Wie angekündigt

TOP 5 Game-Jam

- Der aktuelle Status des Game-Jams wird berichtet.
 - *[An dieser Stelle wurde intern protokolliert.]*
 - Treffen dazu geschehen
 - 5.-7. Juli geplant
 - Fachgruppe wurde angefragt (vor >1 Woche), ausstehend
 - Sponsoren: Rückmeldung von itestra erfolgt, in bearbeitung
 - bei technischen Fragen an Lars wenden

TOP 6 Minecraft Server

- Eine Berichterstattung über den Minecraft Server.
 - Build Event hat stattgefunden, drei Bauten, zwei fertiggestellt, Spieler wurden sehr großzügig belohnt
 - Aktivität sehr gering

- Wechsel auf 1.21 geplant, wir warten darauf das Paper/die Plugins stable sind
- Für Wechsel große Ankündigung
- Bei neuen ersties im WS nochmal Werbung machen
- Claim Blöcke laufen ab, in den jetzt ungeclaimten bereich darf abgerissen werden und neu gebaut werden, aktuell auf einen Monat eingestellt

TOP 7 Gaming-Abend

- Gestern (10.5.) Gaming Abend
 - Mittlerer Andrang
 - Controller waren nicht aufgeladen
 - Schlüssel hat gefehlt (für Fachschaftsräume)
 - Deshalb haben einige Spiele gefehlt
 - Gute Stimmung
 - Turnier hat funktioniert
 - Besen wird für den nächsten Abend gewünscht
 - Luke, Vincent, Tim, Max, Marry haben jetzt Einführung in die Räumlichkeiten des Semitemps
- Nächster Gaming Abend: 14. Juni
- Kritik am letzten Abend und Vorschläge für Künftige
 - Problem allem gerecht zu werden
 - Wunsch nach Spielen für alle Leute, insbesondere auch ohne Switch
 - Insbesondere Spiele die auch funktionieren für Leute die später kommen, bei denen leichter eingestiegen werden kann
 - Bessere Organisation nötig (insbesondere Controller, Kartenspiele etc., s.o)
 - Auch Problem: unbeaufsichtigte Räume wenn keiner drin ist, deshalb muss erst später aufgebaut werden, Idee: Licht aus, Tür zu, alternativ vorne Hauptspiel so dass man den Gang im Blick hat und sieht wenn wer kommt
 - Wunsch nach weiteren Pfeilern neben Smash Turnier. Ideen:
 - Mario Kart (zuletzt 12-13 Leute)
 - Mario Party (beide Problem: Switches)
 - Kartenspiele
 - Online Spiele wie gartic phone, scribble, ... (Problem ist eduroam, ggf selber hosten von alternativen open source games, insbesondere für erstis, z.B. <https://github.com/scribble-rs/scribble.rs>, mit eigenem Router ohne internetverbindung)
 - Idee nach Akkus die hinter die switch geklemmt werden, laut Marius früher nur 5€ das Stück, jetzt teurer (<https://www.amazon.de/Joy-Con-AA-Batteriezubeh%C3%B6r-2er-Set-Nintendo-Switch/dp/B06ZZY5SNH>)
 - Früher treffen, spätestens halb 6

TOP 8 Weitere Events

- Eine Person aus der Community hätte gerne Factorio, redet mit Admins
 - Hybrid schwierig
 - Mit LAN sollte nicht angefangen werden, online wird eine größere Spielerzahl erwartet

- GGf online Server hosten
- Sollte über Gaming AG laufen
- Vermarktung schwierig wenn online
- Events für Online Aktivität (Frage ob generell sinnhaftig)
 - größere Events online (außer Erstiwoche) ergeben keinen Sinn
 - Tim: kleinere Runden wie TTT können mit bis zu 15 Leuten aber gut funktionieren
 - Jonathan: Idee: Anspielen von neuen Indie Games
 - Marius: Minecraft Server problem ist Kommunikation zwischen den Gruppen
 - Tim: Andere Spiele haben das problem weniger, Minecraft ist nicht als Kooperatives Game ausgelegt
 - Jonathan: Sehr aufwendig, sollte einfach so weiterlaufen
 - Zurück zu Indie Games: mehrere Spiele an einem Abend anspielen und ausprobieren, ggf Game Bundles
- Aushang am Info Zentrum für Upcoming Events

TOP 9 Unbeantwortete Mails

- keine Bekannt

TOP 10 Kalender

- 14.06.24 Gaming Abend
- 5.7.-7.7. Game Jam
- 12.07.24 Gaming Abend
- 20.07.24 Sitzung
- **Sitzung:** 20.07.2024;20:00
- ggf weitere Events (siehe entsprechenden Top), noch in Bearbeitung

TOP 11 Sonstiges

- Plakate
 - Ein Dauerhaftes mit widekehrenden events
 - Ein Plakat mit aktuellen Events
 - ggf ein paar online Events dazuschreiben
- Die Eventplanung wird noch weiter über discord abgestimmt.

TOP 12 Feedback zur Sitzung

- *[An dieser Stelle wurde intern protokolliert.]*

Ende der Sitzung: 21:26 Uhr