

Protokoll: Open Source AK Fachschaft Mathematik/Physik/Informatik an der RWTH Aachen

Datum: Dienstag, 09.07.2024, Kalenderwoche 28
Protokoll: Alle
Ort: FS Hörn (2014/15)
Anwesende: Lars, Alexej (ab 20:45), Adrian (ab 21:00)

Beschlüsse

- Keine Beschlüsse

Beginn der Sitzung: 20:01 Uhr

TOP 1 Todos

TOP 2 Berichte

- Game Jam
 - Hat stattgefunden. Von 32 angenommenen Anmeldung sind 27 Teilnehmer*innen, aufgeteilt in 7 Gruppen, erschienen.
 - Räume wurden von der Raumvergabe erst sehr spät und mit einigen Einschränkungen vergeben.
 - An dieser Stelle vielen Dank an den i5, der die b-IT Räume kurzfristig und ohne Einschränkungen zur Verfügung gestellt hat.
 - Wir waren mit den Räumen sehr zufrieden.
 - Die Räume 5056 und 5052 wurden nicht oder kaum benutzt (insbesondere wegen Nutzungseinschränkungen) und wären für zukünftige GameJams verzichtbar.
 - Der kleinere b-IT Raum 5053.1 wurde als Schlafraum genutzt.
 - Der größere b-IT Raum 5053.2 als Arbeitsraum.
 - Wir waren mit der Betreuung durch die Helfer sehr zufrieden.
 - Pizzamengen waren angemessen, 100 Brötchen etwa 30 zu viel (Morgens waren weniger Teilnehmer*innen da).
 - Pizza Lieferant kurzfristig geändert (siehe Wikiseite pizza).
 - Übernachtung (schlafen) nur von einer Person genutzt.
 - Übernachten (die Nacht durcharbeiten) von 6 Personen genutzt.
 - Es gibt eine Sammlung an Verbesserungs- und Skalierungsvorschlägen.
 - Die Teilnehmer*innen sollen auch noch eine Umfrage bekommen.
 - Das vor Ort erhaltene Feedback war überwiegend positiv.
 - Orga-Zusammenfassung als Referenz im Wiki (<https://wiki.fsmpi.rwth-aachen.de/gamejam-2024-07> und <https://wiki.fsmpi.rwth-aachen.de/gamejam>).

TOP 3 Spontan

- Ideenpad: <https://etherpad.fsmpi.rwth-aachen.de/p/osak-projekt-ideen#>

Ende der Sitzung: 22:04 Uhr