

## Protokoll: Gaming AG Fachschaft

**Datum:** Mittwoch, 17.07.2024, Kalenderwoche 29  
**Anwesende:** David (K), Tim (K), Dziugas (bis 19:06 Uhr), Luke (K) (ab 18:46 Uhr), Max (ab 19:10 Uhr, bis 20:09 Uhr, ab 20:23 Uhr), anderer Tim (ab 19:24 Uhr), Marry (ab 19:24 Uhr, bis 19:49 Uhr)  
**Ort:** Gaming AG Discord

### Beschlüsse

- Die Gaming Abende innerhalb der vorlesungsfreien Zeit finden nicht statt. Es liegt im Ermessen des Kollektivs der Gaming AG dennoch einen Gaming Abend frei zu organisieren innerhalb der vorlesungsfreien Zeit. (4/0/0)

Beginn der Sitzung: 18:35 Uhr

### TOP 1 Todos

### TOP 2 Rückfragen zum Protokoll

- Keine.

### TOP 3 Reihenfolge der Tagesordnung

- Wie definiert.

### TOP 4 Gaming-Abend

- Im Übrigen: In dem Beschluss der letzten ordentlichen Sitzung wurde von einem monatlichen Gaming-Abend ohne Ausnahme gesprochen. Problematisch ist dabei, dass wir eigentlich in der vorlesungsfreien Zeit keine Gaming-Abend machen bzw. zumindest nicht monatlich. Sollten wir das eben fixen? - Tim
- **Beschluss:** Die Gaming Abende innerhalb der vorlesungsfreien Zeit finden nicht statt. Es liegt im Ermessen des Kollektivs der Gaming AG dennoch einen Gaming Abend frei zu organisieren innerhalb der vorlesungsfreien Zeit. (4/0/0)
- Ersti-Gaming-Abend
  - Bericht über Abstimmung mit der ESA.
  - *[An dieser Stelle wurde intern protokolliert.]*
  - Gibt es weitere Entscheidungen, die wir fällen müssen? Nein. Alles fürs erste geklärt.
- Werbung in einem späteren TOP.
- Konzept steht erstmal fest
- Letzter Gaming Abend hat gut funktioniert und es waren viele Leute da :)

- Erstmal keine Gaming Abende in der Vorlesungsfreien Zeit, da wir auch das Semitemp nicht bekommen und die Nachfrage in dieser Zeit auch eher schwach ist.
- Smash Turnier vom letzten mal
  - Prinzipiell gut gelaufen
  - Leider gab es Leute die sowohl Mario Kart, als auch Smash spielen wollten
  - Gibt dabei leider keine einfache Lösung.
  - Menschen war zufrieden
  - 10 Teilnehmen
- Mario Kart Turnier
  - 11 Teilnehmer
  - Auch gut gelaufen.
  - Es gab den Wunsch mit bis zu 8 Leuten zu spielen, dabei kann man entweder über LAN oder P2P. P2P in dem Fall die einzig mögliche Option. Wird sich genauer angeschaut.

## TOP 5 Minecraft Server

- Momentan leider sehr inaktiv
- Läuft aber prinzipiell
- Stichpunkt Werbung (wird im späteren TOP aufgegriffen)
- Kann man auch gut auf Ersti-Abend bewerben
- Zum neuen Semester wollen wir nochmal Event mit verschiedenen Sachen machen um nochmal einige neue Spieler anzuwerben
- Modded Minecraft generell schwierig, PvP-Spiele vielleicht eine Option
- PvE Events auf dem Server? Sprich starke Gegner verteilt auf der Map mit starken Belohnungen.
- Rahmen der Events soll im August ausgearbeitet werden. Event Ende Oktober?
- Davor: Kleine Vorbereitungen für neue Erstis treffen.

## TOP 6 GameJam Bericht

- Hat stattgefunden. Von 32 angenommenen Anmeldung sind 27 Teilnehmer\*innen, aufgeteilt in 7 Gruppen, erschienen.
- Räume wurden vonseiten der Raumvergabe erst sehr spät und mit einigen Einschränkungen vergeben.
- An dieser Stelle vielen Dank an den i5, der die b-IT Räume kurzfristig und ohne Einschränkungen zur Verfügung gestellt hat.
- Wir waren mit den Räumen sehr zufrieden.
- Die Räume 5056 und 5052 wurden nicht oder kaum benutzt (insbesondere wegen Nutzungseinschränkungen) und wären für zukünftige GameJams verzichtbar.
- Wir waren mit der Betreuung durch die Helfer sehr zufrieden.

- Pizzamengen waren angemessen, 100 Brötchen etwa 30 zu viel (Morgens waren weniger Teilnehmer\*innen da).
- Pizza Lieferant kurzfristig geändert (siehe Wikiseite pizza).
- Übernachtung (schlafen) nur von einer Person genutzt.
- Übernachten (die Nacht durcharbeiten) von 6 Personen genutzt.
- Es gibt eine Sammlung an Verbesserungs- und Skalierungsvorschlägen.
- Die Teilnehmer\*innen sollen auch noch eine Umfrage bekommen.
- Das vor Ort erhaltene Feedback war überwiegend positiv.
- Snacks & Getränke: 194,12€
- Pizza: 585,89€
- Brötchen + Belag: 137,70€
- Insgesamt: 917,71€
- Siehe [https://wiki.fsmpi.rwth-aachen.de/gamejam-2024-07#tatsachliche\\_ausgaben\\_für\\_Details](https://wiki.fsmpi.rwth-aachen.de/gamejam-2024-07#tatsachliche_ausgaben_für_Details).

## TOP 7 Weitere Events

- Luke schlägt vor einen Post zu machen um darauf hinzuweisen, dass es auch weitere Events in der vorlesungsfreien Zeit gibt und möchte diese Idee, in der vorlesungsfreien Zeit weitere Events anzubieten, nicht aufgeben.
- Ein Voting mit Vorschlägen? Können wir gerne machen. Wenn es zu wenige Antworten gibt, dann halt nicht.
- Eine Liste an Vorschlägen
  - Minecraft Minigames
  - Trouble in Terrorist Town/Among Us
  - Mario Kart/Mario Party
  - Browsergames/Jackbox
  - Factorio/Satisfactory
  - Arma 3
  - League of Legends
  - Valorant/CS 2
  - Team Fortress 2
- Anderer Tim: Kann man nicht einfach noch die Möglichkeit bieten über einen Discord-Bot durch die User optionen hinzufügen zu lassen? Ist ggf. etwas aufwendig umzusetzen und wir können nicht sicherstellen, dass wir das entsprechende Spiel organisieren können.
- Können wir nicht regelmäßige Treffen machen im Discord und spontan dann entscheiden oder rotieren? Ja, prinzipiell gute Idee, aber es wird erfahrungsgemäß wahrscheinlich leider nicht funktionieren.
- Bei den Vorschlägen ist die Zeit-Komponente ein zentraler Faktor.
- Factorio LAN

- Anderer Tim stellt vor:
- Am 21.10 kommt das Factorio: Space Age DLC raus (und Factorio 2.0 Update). Die Idee wäre ein gemeinsames Event zu machen, bei dem einige Spieler zusammen das neue DLC gemeinsam entdecken können.
- Das erste Teil des Events kann man als LAN machen. Wenn es genug Andrang gibt, kann man mit verschiedenen Servern z.B. verschiedene Teams bilden (ggf. auch auf einem gemeinsamen Server), die nach Möglichkeit auch an dem Event anknüpfend z.B. über FS Infrastruktur weiterspielen können für etwa einem Monat.
- FS Infrastruktur scheint schwierig. Latenz ist innerhalb des RWTH Netzes auch schwierig. Aber wir können gerne ausprobieren, ggf. auch über private PCs hosten.
- Tim kann anbieten einen Factorio Server innerhalb des RWTH Netzes aufzusetzen. Das wollen wir einmal versuchen zu testen über das RWTH Netz und eine Art „public test“ über den Discord machen. Alternativ erstellen wir uns dann ein privates LAN vor Ort und hosten lokal.
- Wie machen wir Raumbuchungen?
- ZHV-Räume fallen prinzipiell raus. Mentoring Keller wäre vielleicht eine Option, nur könnte Eduroam etwas schwierig werden. Bezüglich Eduroam müssen wir uns eine Lösung überlegen. Vielleicht könnte man eine Bridge versuchen? Da fragen wir mal das ITC an. Tim und anderer Tim halten gleich nochmal Rücksprache.
- Ansonsten gibt es erstmal nichts allgemeines mehr zu klären. Es gibt reichlich Unterstützung für die Idee.

## TOP 8 Werbung

- Kevin hat außerdem vorgeschlagen, dass man im Filmstudio Aachen auch kostenlos Werbung machen kann als studentische Initiative.
- Lohnt sich dabei die Arbeit für die Zielgruppe?
- Cool, aber auch irgendwie Cringe?
- Stellen wir erstmal hinten an als Idee.
- Wir sollten (permanente) Werbung in Form von Postern für unsere Events und vor allem unserem Discord machen.
- Ein Poster für alles? Ein Poster für ein Monat? Ein Poster für alles. Ein Poster für allgemein Gaming AG.
- Weitere, kleinere Poster für „upcoming Events“.
- Für spezielle Events (e. g. GameJam) würden wir natürlich auch weiterhin eigene Poster machen.
- Knackpunkt: Wie machen wir das Design der Poster?
- Freiwillige vor.
- Das alte Design war vielleicht etwas „busy“. Wir wollen gerne ein simples Design haben.
- Tabellarischer Terminkalender könnte man durchaus machen, vielleicht orientieren wir uns an den Postern des Filmstudio Aachen e.V.
- David: Wir brauchen einen Kalender, wo die Termine frühzeitig die Zeiten frei halten können. Wir sollten eine technische Option bieten, wo die Leute die Termine automatisch in den Kalender eingetragen bekommen.
- Wenn der Kalender einmal steht, können wir ein Shortlink darauf einrichten.

- Sticker wurden beschlossen in einer FSS. Werden (hoffentlich) irgendwann bestellt. Kommen auch mit in die Ersti-Tüten. Wir haben dann noch ~ 600 übrig.
- Kooperation Spiele-AK? Mal nachfragen ob wir bei den Veranstaltungen auch Poster austauschen können.
- Wenn die Designs und der Kalender stehen, sprechen wir nocheinmal drüber.

## **TOP 9 Unbeantwortete Mails**

- Keine.

## **TOP 10 Kalender**

- 21.08.24 18:30 Uhr Nächste ordentliche Sitzung.

## **TOP 11 Sonstiges**

- Keine.

## **TOP 12 Feedback zur Sitzung**

- Max findet, Tim muss nicht immer protokollieren wenn jemand geht oder kommt. Tim ignoriert diese Anmerkung gekonnt \ (^.^) /.

Ende der Sitzung: 20:32 Uhr